



Duración: 2 años  
 Plan: Semestral  
 Admisión o ingreso: Anual  
 Tipo de programa: Profesionalizante  
 Modalidad Educativa: No Escolarizada

PRIMER SEMESTRE	SEGUNDO SEMESTRE	TERCER SEMESTRE	CUARTO SEMESTRE
Enfoques y supuestos de la tendencias educativas para el siglo XXI	Teorías de la comunicación en los entornos virtuales para el aprendizaje		
Recursos tecnológicos para entornos virtuales del aprendizaje	Optativa I	Optativa II	Optativa IV
Fundamentos pedagógicos didácticos del diseño de entornos virtuales de aprendizaje	Mediación pedagógica en los entornos virtuales de aprendizaje	Optativa III	
Metodología de la investigación	Gestión de proyectos en entornos virtuales	Estancia	Integración de proyecto
Proyecto de investigación I	Proyecto de investigación II	Proyecto de investigación III	Proyecto de investigación IV

**EJE BÁSICO**

Se promueven fundamentos disciplinares indispensables para la formación profesional del maestro en Tecnología educativa y entornos virtuales.

**EJE APLICADO**

Este Eje está conformado por las materias optativas I, II, III y IV las cuales tienen la intención de proporcionar una formación especializada, actualizada y pertinente al proyecto de investigación-intervención

**EJE DE DESARROLLO DE PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN**

Se promueven competencias para proyectos de investigación