

ASIGNATURA TÓPICOS SELECTOS I Y II

Semestre 3 y 4

Créditos 6 c/u.

Presentación Estas materias se proponen y eligen de acuerdo a las necesidades y al área de especialización de cada estudiante.

Objetivo Permitir al alumno elegir las materias que le permitan complementar su formación en el área de sistemas computacionales y que sean afines con su área de especialización.

Competencias a desarrollar Conocimientos

- En tópicos relacionados con sistemas de información y sistemas embebidos

Habilidades

- Aplicar los conocimientos adquiridos en problemas reales.

Actitudes

- Trabajo en equipo

Unidades temáticas Dependerán de cada materia

Estrategias de A partir de proyectos, se diseñarán actividades para aplicar los



enseñanza y aprendizaje conocimientos adquiridos. Así mismo se favorecerán actividades individuales que implicarán lecturas, reflexiones, recursos gráficos e informes. Finalmente se propondrán actividades colectivas que favorezcan la reflexión de los estudiantes.

Evaluación y acreditación Se considera la evaluación como un proceso continuo que, en sí misma, permite la retroalimentación de los estudiantes y su formación. Se pretenden evaluar las evidencias y las actividades sugeridas por el profesor.

Para la acreditación se contempla la participación, así como la entrega en tiempo y forma de cada una de las actividades propuestas por el profesor. El porcentaje será determinado por el docente responsable de la asignatura.

Referencias bibliográficas

- Dependerá del contenido de la materia

