

ASIGNATURA PLANEACIÓN DE PROYECTOS DE INNOVACIÓN DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

Semestre 1

Créditos 6

Presentación Esta materia es base en la maestría en sistemas computacionales ya que provee los conocimientos básicos para la administración y gestión de proyectos.

La asignatura se vincula verticalmente con la asignatura de Ingeniería de Software y horizontalmente con la asignatura Evaluación de proyectos de innovación.

Su vinculación con el perfil de egreso es favorecer el desarrollo de proyectos computacionales.

Objetivo El estudiante conocerá los aspectos organizacionales y de administración de proyectos de software, aprendiendo técnicas de planeación de proyectos, calendarización, costeo y organización, aplicando estas técnicas al desarrollo de proyectos colaborativos.

Competencias a desarrollar Conocimientos

- Conocer las etapas de administración de proyectos.
- Definir la administración de software basado en procesos
- Conocer las disciplinas y tendencias en la administración de proyectos de software

Habilidades



- Administrar un proyecto de software

Actitudes

- Trabajo en equipo

**Unidades
temáticas**

1. Proyectos I&D
2. Factibilidad técnica
3. Factibilidad económica y financiera
4. Factibilidad social
5. Sistema de seguimiento y control

**Estrategias de
enseñanza y
aprendizaje**

A partir de un proyecto, definido en el curso, se diseñarán actividades para la administración de proyectos. Así mismo, se favorecerán actividades individuales que implicarán lecturas, reflexiones, recursos gráficos e informes. Finalmente se propondrán actividades colectivas que favorezcan la reflexión entre los estudiantes.

**Evaluación y
acreditación**

Se considera la evaluación como un proceso continuo que, en sí misma, permite la retroalimentación de los estudiantes y su formación. Se pretenden evaluar las evidencias y las actividades sugeridas por el profesor. Así mismo se contempla la presentación de su proyecto.

Para la acreditación se contempla la participación, así como la entrega en tiempo y forma de cada una de las actividades propuestas por el profesor. El porcentaje será determinado por el docente responsable de la asignatura.

**Referencias
bibliográficas**

Titulo: Software Project Management: A Unified Framework Autor:
Royce,Walker. (2010). Editorial: Addison Wesley Longman, Inc ISBN: 0-
201-30958-0

