



Primer semestre	Segundo semestre	Tercer semestre	Cuarto semestre
Enfoques y supuestos de las tendencias educativas para el siglo XXI	Teorías de la comunicación en los entornos virtuales para el aprendizaje		
Recursos tecnológicos para entornos virtuales del aprendizaje	Optativa I	Optativa II	Optativa IV
Fundamentos pedagógicos-didácticos del diseño de entornos virtuales de aprendizaje	Mediación pedagógica en los entornos virtuales de aprendizaje	Optativa III	
Metodología de la investigación	Gestión de proyectos en entornos virtuales		Integración de proyecto
Proyecto de investigación I	Proyecto de investigación II	Proyecto de investigación III	Proyecto de investigación IV

Contenidos Mínimos:

Eje básico. Son los fundamentos disciplinares indispensables para la formación profesional del maestro de Innovación en Entornos virtuales para la enseñanza aprendizaje. Comprende conceptos y habilidades pedagógicas y tecnológicas básicas para favorecer competencias necesarias en los estudiantes para tomar decisiones en entornos virtuales para el aprendizaje

Eje aplicado. Está conformado por las materias optativas I, II, III y IV las cuales tienen la intención de proporcionar una formación especializada, actualizada y pertinente. Los estudiantes tendrán la opción de elegir entre dos líneas terminales que comprenden una formación pedagógica y una de tecnología educativa más especializada y que se vincula a su vez con su proyecto de investigación.

Eje de desarrollo de proyecto de investigación. Pretende dotar al estudiante de competencias metodológicas necesarias para coordinar proyectos innovadores con el uso de las TIC así como entregar un informe escrito en forma de tesis para su titulación